

Il servizio Spazio Giovani Soliera per l'anno 2004 ha attivato, dal mese di maggio, un monitoraggio sistematico delle presenze che hanno confermato le tendenze emerse anche in passato: i mesi d'autunno e inverno sono quelli di maggiore frequentazione, i pomeriggi raggiungono punte elevate di ragazzi rispetto alle aperture serali, ed il fine settimana rimane il momento di maggiore fruizione del servizio. Al di là delle tendenze, i dati rilevati (vedi allegati) evidenziano una presenza annua che supera i 15.000 utenti, consolidandosi su una media di 50 utenti circa ad apertura.

La composizione dell'utenza:

- 70% circa di maschi e 30% circa di femmine, rapporto che può considerarsi ottimo soprattutto confrontato con altri Spazi Giovani del Distretto. Il buon numero di ragazze è certamente da attribuire alla presenza costante e pluriennale di un'operatrice, oltre che al continuo sforzo per incentivare la partecipazione delle femmine.
- Il 70% circa degli utenti è di una fascia d'età compresa tra i 12 ed i 18 anni. La Ludoteca e Biblioteca Ragazzi, le attività rivolte alle Scuole Medie e lo Spazio Ragazzi Estivo fanno avvicinare al servizio un numero significativo di pre-adolescenti di età variabile dagli 11 ai 14 anni. Ciò ha portato ad un abbassamento dell'età media dei frequentanti, soprattutto nelle prime ore del pomeriggio, riservando le aperture serali ai pochi grandi che lavorano.
- La presenza degli utenti extracomunitari è passata dal 6 al 14% mostrando come, seppure le cifre siano ancora basse, il trend sia in continuo aumento. Su questo dato varrà la pena ragionare in modo appropriato per potere affrontare con la dovuta preparazione una inevitabile multietnicità dei futuri utenti dello Spazio Giovani.

Nell'autunno 2004 l'organico delle Politiche Giovanili è stato ampliato con l'introduzione di un nuovo operatore. Quest'ultimo, ricoprendo specifiche funzioni di prevenzione al disagio, potrà rappresentare una fondamentale risorsa da ottimizzare nei prossimi mesi. Per quanto riguarda un'analisi approfondita delle funzioni di questa nuova figura si veda la relazione in allegato.

Da alcuni mesi a questa parte si è inoltre provveduto alla sostituzione di Simona Miglioli con Laura Maugeri. Questa nuova operatrice ha confermato le ottime qualità professionali già messe in luce in occasione di altri incarichi, svolti negli scorsi anni, presso la nostra Amm.ne.

Grazie agli strumenti acquisiti dai corsi di formazione distrettuale si sono monitorate le azioni degli operatori delle Politiche Giovanili. I risultati in allegato forniscono un'informazione, sintetica ma precisa, del lavoro svolto: dagli ambiti di coordinamento e formazione a quelli di lavoro d'ufficio alla gestione delle azioni operative.

Servizio prestito Cd, CD Rom, Vhs, Dvd, Fumetti e riviste

Nonostante sia l'unica offerta a pagamento, il servizio prestito Cd, CD Rom, Vhs, Dvd, Fumetti e Riviste è molto apprezzato sia dall'utenza giovanile sia dagli adulti appassionati di musica. L'elenco di tutto il materiale disponibile al prestito,

posto on line ormai da tre anni, ha permesso una maggiore diffusione e conoscenza delle offerte al prestito.

Postazioni multimediali

Il PC per la navigazione internet ha una funzione prevalentemente aggregativa e ricreativa, i ragazzini - soli e in compagnia - lo utilizzano per chattare, mandare mail, visitare siti divertenti. L'utilizzo della postazione Internet, pur se sempre assiduo, registra una leggera flessione, evidenziando come l'informatica ed il web stiano divenendo sempre più di uso comune nell'ambiente scolastico e domestico.

Per quanto riguarda i giochi multimediali si è introdotta la PlayStation2. I giochi proposti tendono a sviluppare le capacità deduttive, gestionali ed intuitive dei ragazzi. Dagli acquisti sono esclusi i giochi sparatutto, quelli particolarmente violenti e quelli sportivi che sviluppano un agonismo esasperato.

Spazio ludoteca

Lo spazio ludoteca è utilizzato volentieri dagli utenti che sperimentano i vari giochi con molto entusiasmo. Spesso gli operatori cercano di creare situazioni di coinvolgimento e socializzazione utilizzando proprio gli strumenti ludici. Si mantiene inoltre aggiornata la dotazione acquistando regolarmente le ultime novità per adolescenti.

ATTIVITA' ED INIZIATIVE

Le attività dello Spazio Giovani sono la realizzazione pratica degli stimoli, delle proposte e delle idee che nascono dallo stare insieme. Sono iniziative gratuite ed a libera frequentazione che mirano a valorizzare gli interessi che i ragazzi stessi manifestano, consentendo loro di sperimentare nuove esperienze. I laboratori sono attività facoltative che non limitano il libero accesso al servizio; vogliono essere un'opportunità in più da cogliere oltre a quelle già a disposizione allo Spazio Giovani.

Laboratorio Teatro Giovanissimi

Attività rivolta ai pre-adolescenti di 12 e 13 anni e proposta per il secondo anno consecutivo. Ha consentito di aggregare una quindicina di ragazze e di coinvolgerle nell'esperienza teatrale. Il percorso, da febbraio a giugno, si è concluso con un saggio finale a teatro. La bravura dell'insegnante e l'impostazione stessa del laboratorio hanno consentito di formare un gruppo affiatato dal quale si intende partire per costituire un nuovo gruppo teatrale che possa ripercorrere le orme del gruppo dei grandi ed illustrato qui di seguito.

Laboratorio Teatro Giovani

Dopo sette anni consecutivi di laboratorio si è costituito un gruppo stabile che conta più di 15 ragazzi/e, con un'età variabile dai 20 ai 40 anni. L'obiettivo che ci si pose nel '97, realizzando il primo "Laboratorio Teatro Giovani", fu quello di offrire ai giovani un percorso di avvicinamento al teatro, finalizzato poi alla costituzione di un gruppo che potesse crescere, fare esperienze, maturare e successivamente darsi una gestione autonoma, magari creando un'associazione di giovani attori presente sul territorio solierese. Nel 2004 i componenti del "Laboratorio Teatro Giovani" hanno costituito l'Ass.ne "Pensieri Acrobati"

continuando la loro formazione teatrale, producendo spettacoli, letture, rappresentazioni e diventando una risorsa per il territorio.

Corso di Dj

Grazie alla disponibilità dell'obiettore, deejay di professione, sono stati organizzati una serie di incontri sull'utilizzo del mixer e dei piatti da deejay. Ai ragazzi che hanno partecipato è stata data la possibilità di cimentarsi in modo pratico, sperimentando le tecniche acquisite durante le serate di "Discoteca Under 18".

Discoteca Under 18

Si è trattato di sei serate di discoteca, organizzate presso il Centro Sportivo di Soliera tra febbraio e marzo. La partecipazione è stata soddisfacente, radunando complessivamente circa 500 ragazzi/e, permettendo di esaudire una richiesta manifestata da tempo, dai ragazzi del Centro Sportivo, di una discoteca al sabato sera. L'iniziativa, gestita dallo Spazio Giovani, si è inoltre collegata ad un progetto più ampio, denominato di "Educativa di Strada, con la finalità di portare interventi di Politiche Giovanili all'esterno dello Spazio Giovani stesso, laddove altre compagnie giovanili si aggregano.

Sito web Spazio Giovani

Attività permanente che offre l'opportunità ai ragazzi di pubblicare sul web, attraverso il sito dello Spazio Giovani, entrando a far parte di una redazione informale. Le rubriche sono diverse e spaziano dalla grafica ai giochi multimediali. Oltre a riservare spazi per le loro necessità espressive si tende anche a fornire informazioni sul linguaggio html e sul funzionamento di internet.

Tornei di PlayStation

In primavera ed in autunno, per una settimana, si organizzano i Tornei di Playstation dei giochi più diffusi. Le iscrizioni sono sempre numerose e la partecipazione dei concorrenti sempre attiva, tanto da portarli ad organizzare, in prima persona, i tornei stessi. Questa formula di utilizzo permette un uso contestualizzato e più consapevole dei videogames: per sole due settimane l'anno è consentito quindi l'utilizzo dei giochi più di moda (spesso di lotta o sportivi) e solo per un fine ben preciso, i tornei. Succede così che i ragazzi proponano i tornei, raccolgano le iscrizioni, compilino i tabelloni di gioco e gestiscano allenamenti e gare.

Tornei di Fantacalcio

Ne vengono svolti due l'anno, in coincidenza con i due gironi della serie A di calcio. Le squadre sono in media una quarantina e sono composte da uno o più fantallenatori. In collaborazione con lo Spazio Giovani di Carpi, continua anche la "S.G.Champions League" che mette in gara i migliori fantallenatori degli Spazi Giovani provinciali.

Spazio Ragazzi

Sorta di centro estivo che propone giochi, escursioni, gite, pernottamenti ed attività appositamente organizzate per i pre-adolescenti. E' stato proposto per il nono anno consecutivo, nel mese di luglio, ed ha aggregato una cinquantina d'iscritti. Oltre ad offrire un'importante occasione di socializzazione tra i pre-adolescenti, oltre a rispondere alla necessità da parte delle famiglie di fare partecipare i figli ad attività del tempo libero qualificate, lo Spazio Ragazzi

consente anche di svolgere la funzione di promozione e conoscenza del servizio Spazio Giovani verso quelli che saranno gli utenti futuri.

Spazio Giovani Limidi

Lo Spazio Giovani di Soliera ha mantenuto un diretto contatto ed una funzione di coordinamento dello Spazio Giovani di Limidi: prestando materiale (Cd, giochi, vhs, ecc.), favorendo la proposta di attività laboratoriali, monitorando la gestione e la frequentazione. In collaborazione con Arci e Centro Polivalente di Limidi.

Caccia al tesoro on line

“Immondo 2004” è stato il titolo della Caccia al tesoro on line svoltasi anche quest’anno in stretto legame con il “Festival Filosofia”. La partecipazione è stata massiccia sia a livello nazionale sia a quello locale (vedi dati allegati). L’organizzazione si è svolta in collaborazione con la Fondazione San Carlo di Modena, i Comuni di Modena, Sassuolo e Carpi ed i Centri Giovani dei Comuni di Campogalliano e Carpi.

“Jam Session”

Laboratorio musicale, in collaborazione con gli insegnanti di musica delle Scuole Medie e quelli del Circolo ARCI, con la finalità di avvicinare alla “musica d’insieme” tutti i ragazzi e le ragazze che suonano uno strumento o cantano. Vede anche la collaborazione dell’Ass.ne Decibel che gestisce le Sale Prova di Sozzigalli, presso cui si svolge il laboratorio. L’esperienza culminerà a maggio ‘05 con la realizzazione di un concerto.

“Scacco Matto!”

A seguito del corso, realizzato lo scorso anno, che ha avvicinato agli scacchi una decina di ragazzi, è stato riservato un pomeriggio a settimana, al piano terra del Mulino, uno spazio per il gioco libero degli scacchi. A dicembre è stato proposto un torneo che ha riscosso notevole successo, con una dozzina di iscritti e prossimamente si cercherà di favorire la nascita di un circolo di scacchi, una squadra di scacchisti ed eventualmente si organizzeranno altri corsi.

“Nuvole Disegnate”

Laboratorio di fumetto, svolto in collaborazione con il Centro Polifunzionale Il Mulino, finalizzato all’aggregazione di pre-adolescenti e la valorizzazione della loro creatività attraverso l’espressività grafica che offre la tecnica fumettistica. L’esperienza potrà offrire l’occasione di allestire una mostra finale.

ALTRI PROGETTI

Rimangono sempre costanti i momenti di relazione e coordinamento soprattutto a livello distrettuale, ma anche provinciale (finanziamenti e formazione). Per quanto riguarda il Distretto vale la pena citare progetti quali l’Osservatorio Politiche Giovanili, in collaborazione con l’Università degli Studi di Modena e Reggio, sviluppatosi con la presentazione della ricerca sui Centri Giovani, la messa in rete dei soggetti che svolgono interventi a favore della popolazione giovanile e la formazione degli operatori (incontri con Baraldi, Iervese e M. Maggi oltre al residenziale sul II livello del metodo Gordon).

Continua il progetto sulla Mediazione dei Conflitti Generazionali, con un apposito operatore che interviene su tutto il distretto, mantenendo anche uno stretto contatto sulla gestione operativa dei Centri.

Nel 2004 il Progetto Free Entry, centro d'ascolto per l'adolescenza, ha avuto un passaggio di consegne dall'Ausl agli Spazi Giovani che si stanno attrezzando per svolgere al proprio interno la funzione di prevenzione primaria del disagio giovanile. Questo progetto prevede, oltre alla formazione degli operatori, la presenza costante di una psicologa all'interno delle normali aperture dei servizi come facilitatrice della comunicazione e valore aggiunto nelle funzioni di ascolto.

SERVIZIO CIVILE VOLONTARIO

Durante il 2004 ha preso il via anche la prima esperienza di Servizio Civile Volontario presso lo Spazio Giovani Soliera. L'esperienza, tuttora in corso, si sta rivelando estremamente utile ed interessante sia per l'importante risorsa umana di cui si dispone per dodici mesi e sia per le potenzialità che questa persona potrà sviluppare all'interno dei progetti delle Politiche Giovanili. Infatti, il Volontario Civile, oltre a ricevere una formazione diretta sul campo, viene anche coinvolto in percorsi di formazione più ampi (esempio: la formazione degli operatori) che possono contribuire a renderlo preziosa risorsa per il futuro.

ATTIVITA' ED INIZIATIVE 2005

Queste alcune delle iniziative in previsione:

- Redazione Sito Web Spazio Giovani (permanente)
- Spazio Giovani Limidi (primavera e autunno): in collaborazione con Circolo Arci Limidi e Centro Polivalente
- Spazio Ragazzi Sozzigalli (primavera e autunno): in collaborazione con Centro Civico Sozzigalli
- Laboratorio Teatro Giovani (febbraio – giugno)
- Laboratorio di Trucco (febbraio)
- Laboratorio multimediale sull'intercultura (da definire)
- Laboratorio musica d'insieme (primavera e autunno)
- Tornei di Fantacalcio (campionato di calcio)
- Festa di Carnevale
- Tornei di Magic (primavera e autunno)
- Torneo di Scacchi (autunno)
- Tornei di Playstation (maggio e novembre)
- Discoteca Under 18 al Centro Sportivo (febbraio – marzo)
- Iniziative estive al Centro Sportivo (attività da definire)
- Spazio Ragazzi (luglio)
- Caccia al tesoro on line (settembre): in collaborazione con Fondazione San Carlo e Comuni di Campogalliano e Carpi

Gennaio, 2005

Il responsabile Spazio Giovani
Daniele Righi